



Finanțat de
Uniunea Europeană



NEWSLETTER NR. 5 – IANUARIE 2026 – COD SMIS 328895

Competențele digitale sunt esențiale pentru incluziunea socială și participarea pe piața muncii, UE vizând ca 80% dintre adulți să dețină niveluri de bază până în 2030, alături de dezvoltarea competențelor avansate (AI, robotică).

Cadrul european [DigComp](#) definește 21 de competențe, inclusiv alfabetizarea informațională, comunicarea, crearea de conținut și securitatea.

Obiectivul este încurajarea cetățenilor să devină utilizatori încrezători, critici și responsabili ai tehnologiilor digitale bazate pe sistemele de IA și pe decizii autonome, precum și îmbunătățirea înțelegerii IA, a potențialului său și a limitelor sale.

Pentru a avea cel puțin [competențe digitale generale](#) de bază, românii trebuie să desfășoare cel puțin o activitate legată de unul dintre următoarele cinci domenii:

- competențe de alfabetizare în materie de informații și date, de exemplu: căutarea de informații online;
- competențe de comunicare și de colaborare, de exemplu: trimiterea de e-mailuri;
- competențe în materie de creare de conținut digital, de exemplu: scrierea codului de programare;
- competențe în materie de siguranță, de exemplu: protejarea datelor cu caracter personal;
- competențe de soluționare a problemelor, de exemplu: instalarea de software.

Ce urmează?

Răspândirea tehnologiilor digitale are un impact masiv asupra economiei și societății. Competențele digitale de bază reprezintă o condiție prealabilă pentru **incluziune și participare pe piața forței de muncă și în societate**. Inovațiile și descoperirile în diferite domenii, cum ar fi **inteligenta artificială, lumile virtuale, robotica, tehnologia cuantică și tehnologia 6G**, declanșează un val de cerere pentru o nouă generație de competențe digitale avansate.

"Proiect finanțat din Fondul Social European + prin Programul Educație și Ocupare 2021 - 2027"


ADIZMB



Iată principalele aspecte:

Obiective UE: Creșterea nivelului de competențe digitale de bază și avansate pentru a susține transformarea digitală.

Structura DigComp: Cuprinde 5 domenii principale:

Alfabetizarea informațională și de date (gestionarea datelor și conținutului).

Comunicare și colaborare (interacțiuni, partajare, cetățenie digitală).

Crearea de conținut digital (dezvoltare, integrare, drepturi de autor).

Securitate (protecția dispozitivelor, datelor personale, sănătății și mediului).

Rezolvarea problemelor (identificarea nevoilor, inovație).

Importanță: Facilitează participarea civică, utilizarea serviciilor guvernamentale digitale și îmbunătățirea rezultatelor pe piața muncii.

Context România: Dezvoltarea competențelor digitale este considerată o investiție esențială pentru progresul economiei.

Responsabil GT23,
Tudose Laurentiu

